

| REMATE DEFENSIVO Y COMPETITIVO |
|--|
| SOBREDECLARACIONES (Estilo, Respuestas, Reapertura) |
| 7/17PHD, nivel-1=4+ cartas EN SALTO= débiles |
| RESPUESTAS: APOYO= 3/9 PHD; APOYOS EN SALTO= débiles; |
| NUEVO=N.F; CAMBIO EN SALTO= FIT; DOBLE SALTO=SPL; |
| CUE= fuerza y/o apoyo 2ST= inv+ |
| SOBREDECLARACION DE 1ST (2a/4a ; Respuestas) Reopening) |
| 2a. POS:15/18PH. RESPUESTAS: systemon; |
| REAPERTURA 4a. POS: BAL 10/14PHRESP: Natural |
| ESCAPE DE 1ST DOBLADO: xx transfer a ♣, paso tranf xx, RAPAC, |
| transfer a todos los palos. |
| SOBREDECLARACIONES EN SALTO (Estilo, ST Inusual) |
| STYLE: débil 6+ cartas. RESPUESTAS: NUEVO= F1; 2NT= ask |
| GHESTEM |
| CUEBID DIRECTO O EN SALTO (Estilo, Reaperturas) |
| En Salto=: pide ataje para jugar 3nt |
| VS. ST (vs.Fuerte / Débil; Reaperturas; PH) |
| vs. 1ST FUERTE: Landy (2♣Mavores); DOBLQ= nenal |
| 2♠/2♥/2♠/3♠= multilandy |
| 2ST= m&m |
| vs 1ST DEBIL: DOBLQ=13+HCP |
| VS. PREVENT.(Doblos; Cuebids; Saltos; Sobredec.de ST) |
| DOBLOS: info. o bal. de14+PHD. Resp.: Lebensohl |
| CUEBIDS:pide 3ST con stopper(s) SOBREDECLARACION: NAT |
| VS. APERTURAS ARTIFICIALES FUERTES (1♣/1♦/2♣) |
| DOBLQ: Valores en el palo |
| SOBRE DOBLQ INFORMATIVO Oponente |
| REDOBLQ: 10+PHD usualmente sin apoyo. (luego DBL= penal) |
| 2 ST; 10+PHD con apoyo (F1). PALO NUEVO: F1 |
| 3 ST: 12+PH BAL con apoyo. (P/C); APOYO EN SALTO: NO F |

| SALIDAS Y SEÑALES | | | |
|---|------------------------------|------------------------------|-----------|
| SALIDAS | | | |
| | Salidas | En el palo del Comp. | |
| vs. Palo | 3 + 5 LOW | 3 + 5 LOW | |
| vs. ST | 2 ♠ sin interés; 4 ♠ con int | 3 + 5 LOW | |
| Otras: | journalist a NT | | |
| CARTAS DE SALIDA | | | |
| | vs. Palo | vs. ST | |
| Ace | Akx (+); Ax | AKjx; AKQ10x; pide Nº cartas | |
| King | AK; KQx(+) | KJ10x; desbloqueo | |
| Queen | Qj; Qjx(+) | QJ10; KQ109 | |
| Jack | J10; J10x(+); KJ10x | J109; J10x (+) | |
| 10 | 109(+); H109(+) | A109 (+); K109; | |
| 9 | 98; 98x(+); H98(+) | 109x (+); 109 | |
| SEÑALES (EN ORDEN DE PRIORIDAD) | | | |
| | Sal. del Comp | Sal. del Declar. | Descartes |
| Palo | 1 | | |
| | 2 | | |
| | 3 | | |
| SI | 1 | | |
| | 2 | | |
| | 3 | | |
| SEÑALES EN TRIUNFOS | | | |
| Al revés. | | | |
| DOBLOS | | | |
| DOBLOS INFORMATIVOS (Estilo, Respuestas, Reap.) | | | |
| ESTILO: 12+PHD o no rematados (usualm. sin palos 5os) | | | |
| RESPUESTAS: SALTOS=8+HCP; CUE= F1; CUE+PALO=FG | | | |
| REAPERTURAS: 8+HCP o palos no rematados. | | | |
| DOBLOS/REDOBLOS ESPECIAL Y COMPETITIVO | | | |
| SALIDAS (Sug.): Lightner | | | |
| MAXIMAL OVERCALL: Game try cuando ambos bandos han encontrado fit y no exista voz disponible para otro game try | | | |
| 1m pass 1M 1x/2x X. Indica 3 cartas de apoyo | | | |
| GENERAL: La mayoría de los DBL a bajo nivel son INF/NEG | | | |
| DOBLQ SUPPORT | | | |

CATEGORY:

PAÍS: CHILE

EVENTO2015

WBF, CSB & ABA Tournaments

PLAYERS: M. YUSSEM; O. YANNINE

| RESUMEN DEL SISTEMA |
|---|
| APROXIMACION GENERAL Y ESTILO |
| 2/1; Sin triunfo forcing |
| + 4 ^o |
| 2♣= Unica fuerte |
| 2♥/2♠= débil. |
| FastArrivalPrinciple |
| AP de 1ST: 14-17 (puede tener palo 5 mayor) |
| APERTURAS QUE REQUIEREN DEFENSAS |
| 2♦: apertura 2n4 o semifuerte o tricolor fuerte |
| 2♥: Monocolor débil de ♥(5+ cartas)(Puede tener otro palo) |
| 2♠: Monocolor débil de ♠(5+ cartas)(Puede tener otro palo) |
| 2ST: bicolor menor |
| 3♣/♦/♥/♠: NAT.PRE. |
| 3ST: Gambling (menor abierto 8-9 cartas) |
| 4♣/♦NAT.PRE. |
| 4NT: bicolor menor |
| SECUENCIAS ESPECIALES DE PASO FORCING |
| 1NT X PASO= transfer a XX para mostrar 2 palos |
| En situaciones forcing o después de RDBL, todos los DBL son penales |
| OTRAS NOTAS IMPORTANTES |
| Sobre aperturas oponentes débiles, respuestas LEBENSOHL |
| PSIQUICAS |
| Ocasionales |

| OPENING | TICK IF ARTIFICIAL | MIN. No. OF CARDS | NEG. DBL THRU | DESCRIPCION | RESPUESTAS | REMATES SUBSIGUIENTES | REMATES DEL PASADOR |
|---------|--------------------|-------------------|---------------|---|--|---|---|
| 1♣ | | 2 | 4♥ | 11-21 hcp. 2+cartas | 1nt = 8-10; 2nt = 11-12 Limit Salto otro palo: fuerte Doble Salto = Splinter 4M = a jugar | 4º palo forcing game Check-back (2♦ nada, 2nt todo) | |
| 1♦ | | 4 | 4♥ | 11-21 hcp. 4+♦ | 1nt = 6-9, 2nt = 10-12 Otro idem arriba. | Check-back (2♦ nada, 2nt todo) | |
| 1♥/♠ | | 5(4) | 4♥ | Puede tener 4 cartas, 11-21 hcp | 1ST = F; Apoyo = 6/9PH; Apoyo en salto = limit. 2NT = Jacoby Salto otro palo: fuerte 3ST = 15-17 hcp + apoyo (4333); 4 m = splinter | Luego de apoyo, 2nt invitacional Luego de apoyo otro palo: CAB 1 M - 1ST - 2X - 3 M; limit 3 cartas | DRURY FIT (con 2♣ y 2♦) 1NT = F1 (abridor puede pasar) |
| 1ST | | | | 14-17 (Bal.) Puede tener mayor 5 o menor 6 | STAYMAN; 2♠ = transf. 3♣; 2NT = transf. 3♦; 3♠ = bicolor m no f. 3♦ = bicolor m FG; 4♣/♦ S.A. TEXAS TRANSFERS; Gerber; 4nt inv. | Levensohl en caso de sobredeclaraciones oponentes. | |
| 2♣ | x | | | Única fuerte 22+ hcp, o Nat FG | 2♦ = waiting; Palo = positivo con 2 honores | | |
| 2♦ | x | 0 | | Semifuerte a cualquier palo; 20-21 BAL o tricolor fuerte | 2♥: reley; | 2♠: semi fuerte a cualquier; 2NT: 20-21 3♣: tricolor; 3♦: tricolor. VER NOTAS | |
| 2♥ | | 6(5) | | Débil 5+♥. | Palo nuevo = F1; 2ST = Ask; 3♥ = PRE 3♠/4♠/4♦/: CAB | Respuestas a 2ST(asking): Ogust (indican el tipo de mano y/o del palo) y 4 otro palo: bicolor | |
| 2♠ | | 6(5) | | Débil 5+♠ | Palo nuevo = F1; 2ST = Ask; 3♠ = PRE 4♥/4♠/4♦/: CAB | Respuestas a 2ST(asking): Ogust (indican el tipo de mano y/o del palo) y 4 otro palo: bicolor | |
| 2ST | | | | Bicolor Menor | | | |
| 3♣ | | 6 | | Monocolor a ♠ | Palo nuevo = F1; 4♥/4♠/4♦/: CAB | | |
| 3♦♥♠ | | 6 | | Preventivas naturales | Palo nuevo = F1; CAB en salto | | |
| 3ST | x | | | Menor abierto (8 o 9 cartas) | 4♠ = pase o corrija | | |
| 4♣ | | 8 | | Palo de ♣ (8+ cartas) | | | |
| 4♦ | | 0 | 5♦ | Palo de ♦ (8+ cartas) | | | |
| 4♥ | | 8 | | Natural | | | |
| 4♠ | | 8 | | Natural | | | |
| 4ST | x | | | Menores | | | |
| | | | | | | REMATES EN ALTOS NIVELES | |
| | | | | | | RKCB: RESP: 5♣ = 0/3 KC; 5♦ = 1/4 KC; 5♥ = 2 KC; 5♠ = 2 KC+Q Triunfo; | |
| | | | | | | SST = 1 o 3 KC c/1 Fallo; 6x = 2 o 4 KC + Fallo. Palo inmediato pide la Q. | |
| | | | | | | DOPI, DEPO, ROPI | |
| | | | | | | EXCLUSION RKCB0314 | |
| | | | | | | SPLINTERS, GERBER | |